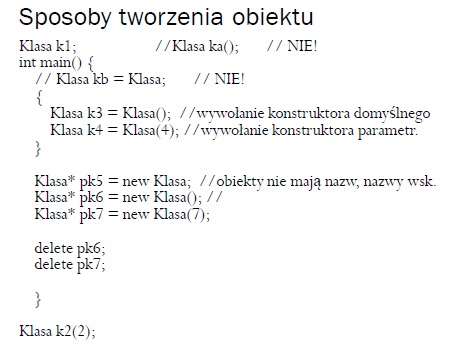
Wpisujemy pytania (i ew poprawne odpowiedzi) z programowania:

# Pytania

1. gcnew
2. czy można odejmować wskaźniki (tak)
3. czy można przeciążyć operator New[ ]?(ponoć się da)
4. czy funkcje zaprzyjaźnione się dziedziczą nie
5. Czy da się przeciążyć operator
6. Czy każda klasa może być klasą bazową?
7. Czy obiekt jest instancją klasy?
8. Które deklaracje obiektu są poprawne? **que ?**
9. Funkcje zaprzyjaźnione są częścią klasy
10. Czy poprawny kod z template?
11. Czy funkcje zaprzyjaźnione dziedziczą/przechodne**???**
12. Czy obiekt klasy pochodnej jest obiektem klasy bazowej(tak)?
13. Pytanie dotyczące symbolu ^ co go charakteryzuje(środowisko,czy jest odpowiednikiem wskaźnika)?
14. Składnia metody przeciążającej: czy należy do przeciążania jedno/dwuargumentowego i czy jest w funkcji czy globalna?
15. Podany kod szablonu funkcja <float>(x,y,z): jaki jest to typ wywołania(jawny)?
16. Czy wskaźnik określający początek tablicy zawsze wskazuje jedno miejsce w pamięci komputera?
17. Co się stanie gdy tworząc klasę pochodną zostanie użyty konstruktor z listą inicjalizacyjną (jaki konstruktor zostanie uruchomiony w bazowej)?
18. Gdy klasa pochodna dziedziczy public\protect\private z klasy bazowej to jak jest z dostępem do obiektów klasy bazowej?
19. Jeżeli funkcja wywoływana jest podczas działania programu to jaki to jest typ wywoływania(dynamiczny,statyczny,coś ze stosem)?
20. Kod: Klasa\* pk5 = new Klasa co jest tworzone (wskaźnik, obiekt)?
21. Czy podany kod jest poprawny <template>...(prawda/fałsz)?
22. Czy można utworzyć tablicę wskaźników(prawda/fałsz)?
23. Które operacje można wykonywać na obiektach bez przeciążania(“+”, “++”, “&”, “=”)?
24. Co znajduje się na końcu (końcu deklaracji) funkcji czysto wirtualnej? (“=0”)
25. Jakie funkcje przyjmuje destruktor?
26. Jakie funkcje przyjmuje konstruktor?
27. Czy wzorzec może być przeciążony przez wzorzec o tej samej nazwie?
28. Klasa\* Nazwa= new Klasa; Co to jest Nazwa(czy tworzony jest obiekt?)?
29. Czy funkcja określona w czasie kompilacji jest: (a.wiązaniem statycznym,b- wiązaniem dynamicznym, c-stos, d-wiązaniem na stosie)
30. Jaką kopię wykonuje konstruktor przenoszący?

# Odpowiedzi

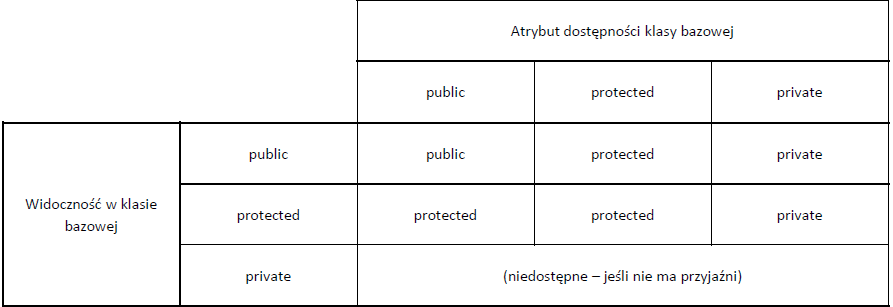
1. dotyczy C++/CLI, obiekty deklarowane są w obszarze pamięci zarządzanej przez garbage collector.
2. Można odejmować. [(https://stackoverflow.com/questions/3599645/pointer-addition-vs-subtraction](https://stackoverflow.com/questions/3599645/pointer-addition-vs-subtraction))
3. Można przeciążać new. (<https://stackoverflow.com/questions/583003/overloading-new-delete>)
4. czy funkcje zaprzyjaźnione się dziedziczą **nie**
5. Tych się NIE przeciąża (. .\* :: ?:), inne można.
6. Tak, chyba, że jest final, to wtedy nie. \_\_\_\_\_\_ czyli “nie”? \_\_To zależy jak Dr Sobota interpretuje to pytanie. Tak ma w slajdach: “Klasą bazową może być **każda klasa**, klasa pochodna może stać się klasą bazową dla kolejnej klasy pochodnej itd. tworząc tzw. hierarchię klas.” + “Jedynym wyjątkiem dla bycia klasą bazową jest klasa zadeklarowana jako final.” ODP: **NIE (tak mi powiedział po egzaminie ~Janusz)**
7. tak, obiekt jest instancją klasy
8. Wykład 1, slajd 7 (?)
9. Nie
10. Czy poprawny kod z template?

template <class type> ret-type func-name(parameter list) {  
 // body of fungcjon  
 }

1. Nie
2. Czy obiekt klasy pochodnej jest obiektem klasy bazowej(**tak**)?

“Oznacza to, że każdy obiekt klasy pochodnej jest obiektem klasy bazowej.”

<http://mst.mimuw.edu.pl/lecture.php?lecture=poc&part=Ch7>

1. Podobny do wskaźnika, środowisko od Microsoftu(C++/CLI), **uchwyt**.
2. Składnia metody przykrywającej: czy należy do przeciążania jedno/dwuargumentowego i czy jest w funkcji czy globalna?
3. Podany kod szablonu funkcja <float>(x,y,z): jaki jest to typ wywołania(**jawny**)?
4. Czy wskaźnik określający początek tablicy zawsze wskazuje jedno miejsce w pamięci komputera? Jak go przesuniesz to już nie xD
5. Co się stanie gdy tworząc klasę pochodną zostanie użyty konstruktor z listą inicjalizacyjną (jaki konstruktor zostanie uruchomiony w bazowej)? Parametryczny
6. Gdy klasa pochodna dziedziczy public\protected\private z klasy bazowej to jak jest z dostępem do obiektów klasy bazowej?
7. Jeżeli funkcja wywoływana jest podczas działania programu to jaki to jest typ wywoływania? **Dynamiczny**
8. Kod: Klasa\* pk5 = new Klasa - tworzony jest **obiekt**
9. Czy podany kod jest poprawny <template>...(prawda/fałsz)?
10. Moszna
11. &, =
12. Co znajduje się na końcu (końcu deklaracji) funkcji czysto wirtualnej? (“**=0**”)  
    - **“A pure virtual function is a virtual function whose declaration ends in =0:”**

<https://stackoverflow.com/questions/2652198/difference-between-a-virtual-function-and-a-pure-virtual-function>

25. Jakie funkcje przyjmuje destruktor?

* **zwalnianie zasobów, zapisywanie danych, sprawdzanie poprawności struktury**

26. Jakie funkcje przyjmuje konstruktor?

* **młody\_dynamiczny**

27. Czy wzorzec może być przeciążony przez wzorzec o tej samej nazwie?

* [Mechanizm szablonów jest bardzo użyteczny ale może się okazać, że kod ogólny, który szablon implementuje, nie nadaje się do stosowania w każdym przypadku. W tej sytuacji mamy do dyspozycji dodatkowe własności implementacji szablonów w C++: przeciążanie i specjalizację.](http://wazniak.mimuw.edu.pl/index.php?title=Zaawansowane_CPP/Wyk%C5%82ad_3:_Szablony_II) **RACZEJ TAK**

28. Klasa\* Nazwa= new Klasa; Co to jest Nazwa(czy tworzony jest obiekt?)?

* **Wskaźnik na obiekt**

29. Czy funkcja określona w czasie kompilacji jest: (a.wiązaniem statycznym,b- wiązaniem dynamicznym, c-stos, d-wiązaniem na stosie):

* **Wiązaniem statycznym**